

Le programme



ESPACE CONFÉRENCES N° 3

10 H 00

Faire des études de com' à l'ère du digital.

11 H 00

Études artistiques :
candidater sur Parcoursup et hors Parcoursup.

14 H 00

Faire des études dans l'animation
(cinéma, jeux vidéo, VFX).

15 H 00

Dossier artistique :
comment bien le préparer,
le présenter et l'argumenter ?



“ Respirez, nos journalistes
vous expliquent tout. ”